

Bezirksligen der weiblichen Jugend im RBZ Köln für die Saison 2025/26

Spielmodus der Bezirksligen der weiblichen U12, U14 und U16

In den Bezirksligen der weiblichen U12, U14 und U16 haben jeweils 16 Teams gemeldet. Daher ist es erforderlich in 2 Gruppen zu je 8 Teams zu spielen.

Zunächst wird eine Vorrunde (7 Spiele für jedes Team) gespielt. Aus zeitlichen Gründen kann in der Vorrunde nur die Hinrunde ausgetragen werden.

Vorrunde der weiblichen U12, U14 und U16

8er-Plan Einfachspielrunde: 1. Spieltag 15.09. bis 21.09.25, 7. Spieltag 24.11. bis 30.11.25

Nach dem 30.11.2025 sind keine Nachholspiele mehr möglich, da der Spielplan für die weiterführende Spielrunde bereits am 02.12.2025 erstellt werden muss.

Die Spieltermineingabe durch die Vereine findet vom 05. bis zum 14.12.2025 statt.

End- und Platzierungsrunde der weiblichen U12, U14 und U16

Die zweite Spielrunde wird mit Hin- und Rückrunde (14 Spiele für jedes Team) gespielt. Die Teams, die die ersten vier Plätze in beiden Vorrundengruppen belegen, spielen in der Endrunde die Plätze 1 bis 8 aus. Die Teams, die die Plätze 5 bis 8 in beiden Vorrundengruppen belegen, spielen in der Platzierungsrunde die Plätze 9 bis 16 aus.

8er-Plan 1. Spieltag 07.01. bis 11.01.26, 14. Spieltag 04.05. bis 10.05.26

Nach dem 10.05.2026 sind keine Nachholspiele mehr möglich.

Spielmodus der Bezirksligen der weiblichen U10, U18

Diese Bezirksligen spielen mit einer Hin- und Rückrunde wie folgt:

U10W spielt mit zwei 6er-Plänen eine Doppelrunde 1. Spieltag 15.09. bis 21.09.25,

20. Spieltag 20.04. bis 26.04.26

U18W spielt mit einem 12er-Plan 1. Spieltag 15.09. bis 21.09.25, 22. Spieltag 20.04. bis 26.04.26

Nach dem 10.05.2026 sind keine Nachholspiele mehr möglich.

Digitale Spielberichtbogen (DSS)

Die Verwendung des **Digitalen Spielberichtbogen (DSS)** ist für alle Vereine verpflichtend.

Wer sich mit dem digitalen Spielbericht noch nicht befasst hat, findet auf der DBB-Seite alle Informationen und Schulungstermine unter <https://ingamebynbn23.com/dss-info>

Um die Nutzung der InGAME App zu erleichtern, werden umfangreiche **Ressourcen** wie eine Trainingsplattform, Online-Webinare und weitere Hilfsmittel angeboten. Die App verspricht einen innovativen Schritt in die digitale Zukunft des "Basketballs".

Die Erfassung der Daten erfolgt vorzugsweise mit einem Tablet. Auch ein Smartphone funktioniert.

Dabei bitte folgendes beachten:

Als DSS ist die InGame App von nbn23 in der Version Basic/Pro 3 zu verwenden.

Die Spieldaten sind rechtzeitig, frühestens jedoch am Vortag des Spiels in die InGame App auf dem Tablet/Smartphone zu übertragen

Der Ausrichter ist dafür verantwortlich, dass das verwendete Tablet/Smartphone über ausreichend Akkuleistung verfügt, um das ganze Spiel erfassen zu können.

Das Tablet/Smartphone, sollte über WLAN (ggfls. Hotspot verwenden) oder Mobilfunk mit dem Internet verbunden sein. Auf eine reine Offlinenutzung sollte verzichtet werden, sofern es technisch möglich ist.

Beide Mannschaften stellen den An Schreiber mindestens 20 Minuten vor Spielbeginn eine Mannschaftsliste zur Verfügung. Diese muss Vor- und Nachnamen und die Trikotnummern aller teilnehmenden Spieler sowie die Namen und Lizenznummern des Trainers (sofern gefordert) enthalten

Wird für eine Mannschaft eine manuelle Eintragung eines Spielers in die InGame vorgenommen, so trägt sie die Verantwortung dafür, dass der Spieler rechtzeitig vor Spielbeginn auf die Spielerliste in TeamSL eingetragen worden ist.