

Bezirksligen der weiblichen Jugend im RBZ Köln für die Saison 2024/25

Information zu den Bezirksligen der weiblichen Jugend im RBZ Köln für die Saison 2024/25

Spielmodus der Bezirksligen der weiblichen U14 und U16

In den Bezirksligen der weiblichen U14 und U16 haben jeweils 16 Teams gemeldet. Daher war es erforderlich in 2 Gruppen zu je 8 Teams zu spielen.

Zunächst wird eine Vorrunde (7 Spiele für jedes Team) gespielt. Aus zeitlichen Gründen kann in der Vorrunde nur die Hinrunde ausgetragen werden.

Vorrunde der weiblichen U14 und U16

8er-Plan 1. Spieltag 16.09. bis 22.09.24, 7. Spieltag 25.11. bis 01.12.24

Nach dem 01.12.2024 sind keine Nachholspiele mehr möglich, da der Spielplan für die weiterführende Spielrunde bereits am 03.12.2024 erstellt werden muss.

Die Spieltermineingabe durch die Vereine findet vom 05. bis zum 15.12.2024 statt.

End- und Platzierungsrunde der weiblichen U14 und U16

Die zweite Spielrunde wird mit Hin- und Rückrunde (14 Spiele für jedes Team) gespielt. Die Teams, die die ersten vier Plätze in beiden Vorrundengruppen belegen, spielen in der Endrunde die Plätze 1 bis 8 aus. Die Teams, die die Plätze 5 bis 8 in beiden Vorrundengruppen belegen, spielen in der Platzierungsrunde die Plätze 9 bis 16 aus.

8er-Plan 1. Spieltag 06.01. bis 12.01.25, 14. Spieltag 12.05. bis 18.05.25

Nach dem 18.05.2025 sind keine Nachholspiele mehr möglich.

Spielmodus der Bezirksligen der weiblichen U10, U12, U18 und U20

Diese Bezirksligen spielen mit einer Hin- und Rückrunde wie folgt:

U10W spielt mit einem 6er-Plan 1. Spieltag 18.10. bis 03.11.24, 10. Spieltag 31.03. bis 06.04.24

U12W spielt mit einem 10er-Plan 1. Spieltag 16.09. bis 22.09.24, 18. Spieltag 31.03. bis 06.04.24

U18W spielt mit einem 12er-Plan 1. Spieltag 16.09. bis 22.09.24, 18. Spieltag 12.05. bis 18.05.24

U20W spielt mit einem 4er-Plan 1. Spieltag 28.10. bis 03.11.24, 6. Spieltag 03.02. bis 09.02.24

Nach dem 18.05.2025 sind keine Nachholspiele mehr möglich.

Digitalen Spielberichtbogen (DSS)

Um allen Beteiligten die Arbeit zu erleichtern, bitte nur den **Digitalen Spielberichtbogen (DSS)** verwenden.

Wer sich mit dem digitalen Spielbericht noch nicht befasst hat, findet auf der DBB-Seite alle Informationen und Schulungstermine unter <https://ingamebynbn23.com/dss-info>

Um die Nutzung der InGAME App zu erleichtern, werden umfangreiche **Ressourcen** wie eine Trainingsplattform, Online-Webinare und weitere Hilfsmittel angeboten. Die App verspricht einen innovativen Schritt in die digitale Zukunft des "Basketballs".

Die Erfassung der Daten erfolgt vorzugsweise mit einem Tablet. Auch ein Smartphone funktioniert.

Dabei bitte folgendes beachten:

Als DSS ist die InGame App von nbn23 in der Version Basic/Pro 3 zu verwenden.

Die Spieldaten sind rechtzeitig, frühestens jedoch am Vortag des Spiels in die InGame App auf dem Tablet/Smartphone zu übertragen

Der Ausrichter ist dafür verantwortlich, dass das verwendete Tablet/Smartphone über ausreichend Akkuleistung verfügt, um das ganze Spiel erfassen zu können.

Das Tablet/Smartphone, sollte über WLAN (ggfls. Hotspot verwenden) oder Mobilfunk mit dem Internet verbunden sein. Auf eine reine Offlinenutzung sollte verzichtet werden, sofern es technisch möglich ist.

Beide Mannschaften stellen den An Schreiber mindestens 20 Minuten vor Spielbeginn eine Mannschaftsliste zur Verfügung. Diese muss Vor- und Nachnamen und die Trikotnummern aller teilnehmenden Spieler sowie die Namen und Lizenznummern des Trainers (sofern gefordert) enthalten

Wird für eine Mannschaft eine manuelle Eintragung eines Spielers in die InGame vorgenommen, so trägt sie die Verantwortung dafür, dass der Spieler rechtzeitig vor Spielbeginn auf die Spielerliste in TeamSLeingetragen worden ist.